



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste escrito Árbitros Categoria C3

ÉPOCA
2014/2015

DATA
07-09-2014

Futebol

Local
Escola Secundário José
Falcão

TESTE
N.º 24

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste.

Duração: 45 minutos

Perguntas / Respostas

- 1. Numa rápida jogada de ataque a bola toca no árbitro e fica claramente na posse da outra equipa. Como proceder?**
 - Interrompe o jogo e recomeça-o com um lançamento de bola ao solo.
 - Deixa prosseguir o jogo.
 - Deixa prosseguir o jogo, a não ser que o toque tenha interferência na jogada, caso em que o interrompe e recomeça com um lançamento
- 2. Um jogador impede com a mão, que a bola entre na baliza, mas um avançado recarga e obtém golo. Como proceder?**
 - Validar sempre o golo
 - Validar o golo se o lance for rápido e advertir o infrator
 - Validar sempre o golo e advertir o infrator
- 3. Um árbitro pode exhibir cartão amarelo ou vermelho durante o intervalo ou depois de jogo terminar?**
 - Pode fazê-lo até que ele próprio abandone o terreno de jogo.
 - Pode fazê-lo mesmo depois de abandonar o terreno de jogo no percurso para os balneários.
 - Pode fazê-lo desde que se encontre dentro terreno de jogo, mas só no intervalo.
- 4. No pontapé de saída qual deve ser a colocação dos Árbitros-Assistentes?**
 - Devem estar alinhados com o penúltimo defensor.
 - Devem estar alinhados com o último defensor.
 - Devem estar alinhados com o penúltimo defensor ou com os dois últimos defensores.

5. Um jogador, na disputa da bola, tem contacto físico com o adversário. A sua ação não tem em conta o perigo de lesão do adversário. Nestas condições que atitude deve tomar o árbitro?

- O árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do jogador infrator com um pontapé-livre direto ou grande penalidade. Considera-se uma disputa de bola feita de forma negligente.
- Se após interromper o jogo, o árbitro verificar que o jogador não ficou lesionado, deve deixar prosseguir o jogo.
- O árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador infrator por imprudência e concede um pontapé-livre direto ou grande penalidade contra a equipa do jogador infrator.

6. Deve executar-se um pontapé de canto se:

- Num pontapé-livre direto a bola entrar diretamente na própria baliza.
- Num pontapé de baliza a bola entrar diretamente na baliza adversária.
- Num lançamento lateral, a bola entrar diretamente na baliza adversária.

7. Na execução de um lançamento lateral, um jogador tenta dificultar a ação de um adversário, colocando-se em frente dele. Como deve agir o árbitro?

- O árbitro deve, de imediato, advertir o jogador infrator por não se colocar à distância regulamentar e mandá-lo colocar-se, pelo menos, a 2 metros do lançador.
- O árbitro deve, de imediato, advertir o jogador infrator e mandá-lo colocar-se, pelo menos, a 2 metros do local onde deve ser executado o lançamento.
- O árbitro deve ter em conta que os adversários devem estar, pelo menos, a 2 metros do local em que vai ser efetuado o lançamento lateral. Nessas circunstâncias, deve chamar a atenção do jogador.

8. “O guarda-redes repõe a bola em jogo com as mãos”. Indique uma situação de jogo em que este princípio esteja correto.

- Após uma defesa, o guarda-redes agarra a bola e com as mãos e, de imediato, passa-a a um seu colega.
- O guarda-redes recebe a bola vinda de um lançamento lateral e, rapidamente, repõe-a em jogo.
- O guarda-redes executa um lançamento lateral.

9. Ao proceder-se à execução de um pontapé de grande penalidade, a bola é defendida pelo guarda-redes para canto, mas um colega do executante entrou na área de grande penalidade antes de a bola estar em jogo. Diga como se deverá proceder nestas circunstâncias.

- O árbitro deve ordenar a marcação de um pontapé de canto.
- O Árbitro deverá advertir o colega do executante e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde ocorreu a infração.
- O Árbitro deverá ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração.

10. Antes do início do jogo o delegado da equipa visitante informa-o que pretende protestar o jogo em virtude dos fios das redes das balizas serem muito grossos, com cerca de 4 milímetros de espessura. Como proceder?

- Deve dar-se início ao jogo uma vez que a espessura dos fios é superior ao mínimo exigido que é de 2,5 milímetros
- Deve dar-se início ao jogo uma vez que a espessura dos fios é superior ao mínimo exigido que é de 3,5 milímetros
- Se não for possível substituir as redes das balizas, não efetua o jogo e relata o fato no Relatório do Jogo.

11. Qual a distância máxima entre as “áreas técnicas” das duas equipas?

- 16 metros.
- 30 metros.
- 32 metros.

12. Um jogador defensor, com um adversário nas suas costas, faz um passe com os pés para o seu guarda-redes que defende com as mãos evitando assim a bola de entrar na sua baliza. O árbitro interrompe o jogo, adverte o guarda-redes e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto. Concorda com a decisão?

- Disciplinarmente, a decisão está incorreta. Tecnicamente o jogo tem que recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
- Considera-se a decisão do árbitro correta, mas apenas disciplinarmente.
- Tecnicamente, a decisão tem enquadramento nas “Leis do Jogo”. Disciplinarmente, a decisão está incorreta.

13. Quantas pessoas estão autorizadas a dar instruções técnicas, na área técnica?

- Só uma pessoa de cada vez está autorizada a dar instruções técnicas, desde a área técnica.
- Poderá ser o massagista a dar instruções aos jogadores para recuperação do esforço físico.
- Será o delegado da equipa a dar instruções para dentro do campo, quando se dirigir ao quarto árbitro, para se proceder a uma substituição.

14. Se, num jogo oficial, a barra transversal se partir ou tornar defeituosa e não houver possibilidade de ser reparada, ou de a recolocar no seu lugar, deve o jogo terminar?

- Sim. A barra transversal faz parte da baliza e deve estar quase sempre no seu lugar.
- Não. A barra transversal faz parte da baliza, mas pode ser substituída por uma corda, desde que bem firme.
- Sim. A barra transversal faz parte da baliza e deve estar sempre no seu lugar.

15. Depois do início do jogo, pode-se trocar de bola, por esta estar muito molhada e mais pesada?

- Sim, se o árbitro considerar que a bola está mais pesada do que o regulamentado.
- Não se pode.
- Não se pode. O peso exigido refere-se apenas ao início do jogo.

16. Com o jogo a decorrer um jogador remata á baliza e obtém golo. O guarda-redes quando foi buscar a bola verificou que a mesma estava rebentada. Dirigiu-se ao árbitro e mostrou-lhe a bola dizendo que o golo não devia ser válido. Como deve proceder o árbitro?

- O árbitro depois de verificar a bola, deve invalidar o golo e recomeçar o jogo com uma bola ao solo.
- Se o árbitro e os seus colegas de equipa não viram qualquer irregularidade antes da bola entrar na baliza, deve validar o golo.
- O árbitro ao verificar a bola deve pedir nova bola e recomeçar o jogo com um pontapé de baliza.

17. Um jogador recusa-se a ser substituído. O que deve fazer o árbitro?

- Advertir o jogador por demorar a saída do terreno de jogo.
- Deixar seguir o jogo. Não faz parte das competências do árbitro obrigar o jogador a sair para ser substituído.
- Dar o jogo por terminado e relatar o fato no Relatório do Jogo.

18. É obrigatório um jogador usar botas de futebol com pitões?

- Sim. Apesar de a Lei 4 não referir que o calçado tenha pitões
- Não. A Lei 4 não refere que o calçado tenha pitões
- Não. A Lei 4 refere que o calçado pode ou não ter pitões

19. Um jogador que se recusa de forma propositada a retirar uma jóia, deve ser advertido por:

- Comportamento antidesportivo.
- Infração à Lei 4.
- Retardar o recomeço do jogo.

20. Tanto num pontapé de canto como num pontapé de saída a bola entra em jogo logo que se mova. Existe no entanto uma diferença entre estas duas formas de recomeço de jogo. Refira-a.

- A diferença pontapé de saída a bola tem de consiste em que, no ser tocada para a frente, enquanto no pontapé de canto pode ser tocada em qualquer direção.
- A diferença consiste em que, no pontapé de saída a bola tem de ser tocada para a frente, enquanto no pontapé de canto tem de ser tocada para dentro do terreno de jogo.
- Não existe qualquer diferença a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova